

POLIP

90 KIHÍVÁS/FELADATOK

3D-s fa kirakós



SZERZŐ

THIERRY CHAPEAU

6-99

ÉV

SOLOGIC



POLIP

90 KIHÍVÁS/FELADATOK

3D-s fa kirakós



x1



x15



x8

SOLOGIC



LOGIKAI JÁTÉK egy játékosnak



A JÁTÉK CÉLJA

Forgasd a fadarabokat a rács körül, hogy egyik képről a másikra léphess.

POLIP
90 KIHÍVÁS/FELADATOK

JÁTÉKTARTALOM



- 1 db ráccsal ellátott faláda
- 9 fa oktaéder
- 15 kétoldalas kártya, mindegyiken 3 feladattal

HOGYAN JÁTSSZUK A JÁTÉKOT

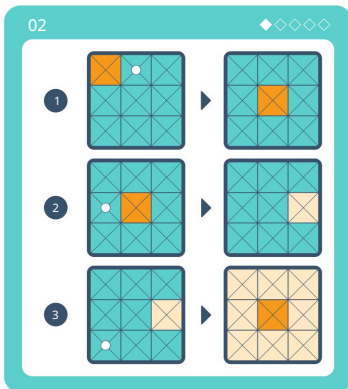


- Helyezd magad elé a játéktáblát.
- Válassz egy kihívás/feladatot tartalmazó kártyát.
A növekvő nehézségi szinteket ez a szimbólum jelöli:



- A kihívás/feladatkártya 3 lépésből áll.

Egy kihívás/feladat kártya akkor töltődik ki, ha a kártyán feltüntetett sorrendben minden lépést sikeresen teljesítettél.



SOLOGIC

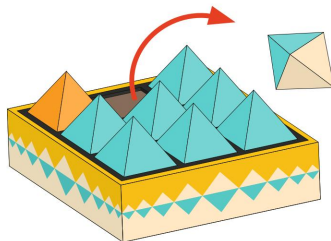
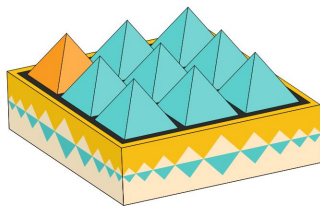
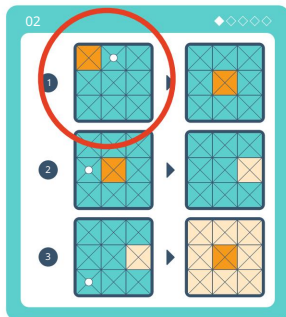


POLIP

90 KIHÍVÁS/FELADATOK

LOGIKAI JÁTÉK egy játékosnak

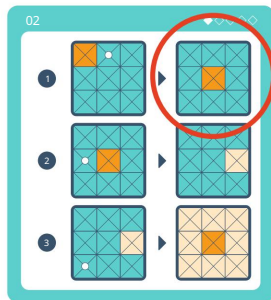
- Helyezze el az alkatrészeket az 1. képen látható módon.



- Vedd ki a kis fehér körrel jelölt darabot, és tedd félre.



- Azonosítsa a célmintát a következő képen.



SOLOGIC

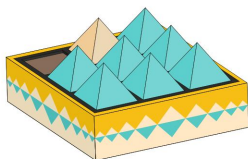
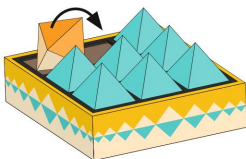
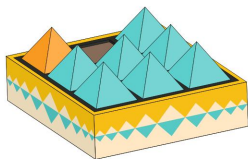
LOGIKAI JÁTÉK egy játékosnak



POLIP

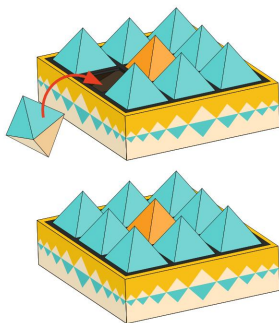
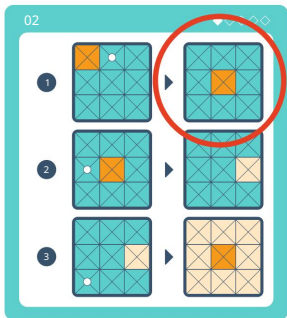
90 KIHÍVÁS/FELADATOK

- A kívánt eredmény eléréséhez mozgasd a darabokat egyenként forgatva egy üres mezőre.



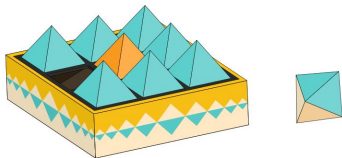
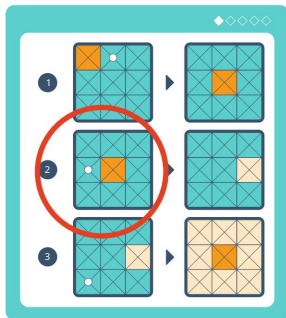
MEGJEGYZÉS: Nem számít, hogy a cél teljesítése után hol van az üres mező a táblán. A fennmaradó 8 mezőnek meg kell egyeznie a cél mintájával.

- A probléma megoldása után helyezd vissza a korábban félretett bábut a játékelületre, hogy az eredeti képet pontosan úgy játssz le, ahogy az eredetileg is volt.



LOGIKAI JÁTÉK egy játékosnak

- Lépj a kihívás következő lépésére. Távolítsd el a kis fehér körrel jelölt darabot az új feladat befejezéséhez.



- Folytasd a megoldást a kihívás/feladat utolsó lépéséig.

FIGYELMEZTETÉS:

- A kihívások megoldása közben tilos a tábla forgatása. •
- Tapasztalt játékosok számára a megoldások mellett feltüntetjük az egyes kihívások teljesítéséhez szükséges minimális lépésszámot is.

A megoldásokat a brosúra végén találod.

Thierry Chapeau játéka.

1	2	3
4	5	6
7	8	9

9 mező számozása egy fadobozban megoldásokkal

1	2	3
4	5	6
7	8	9

01

- ① : 8
 ② 8>9>6>5>8>9
 ③ 5>8>9>6>5>8>7

02

- ① : 1>4>5>2>1>4
 ① : 5>4>1>2>5>4
 ② 7>8>9>6>5>4>7>8>9
 ③ 4>5>6>3>2>5>6>9>8>5>2>1

03

① : 6>9>8>5>4>1>2>5>6

② 4>5>6>3>2>5>8>7>4

③ 6>5>8>7>4>5>8>9>6

③ 6>5>4>7>8>9>6>5>4



04

① : 9>8>7>4>5>8>7

② 8>7>4>5>8>7

③ 4>5>2>

③ 4>1>2>5



05

① : 4>5>6>9>8>5>2>1>4>5>2>3

② 5>8>7>4>5>8>9>6>3>2

③ 5>4>7>8>5>4>1>2>5>6>9>8



06

① : 5>8>9>6>5>2>3>6>9>8

② 7>4>1>2>3>6>5>2>3>6>9>8>5>4>7>8

③ 2>3>6>9>8>7>4>1>2>5>8



07

① : 6>3>2>1>4>7>8

② 7>8>9>6>3>2>1>4>7>8

③ 5>4>7>8>5>4>1>2>3>6>9>8>5>2>3>6



08

① : 8>7>4>1>2>3>6

② 5>4>7>8>9>6>3>2>5>8

③ 7>4>5>2>1>4>5>8>7>4>5>6>3

09

① : 9>8>5>2>3>6>9>8>5>4>7

② 5>8>7>4>5>2>1>4>5>6>3>2>5>6>9

③ 8>5>2>1>4>5>2>3>6>9>8>5>6>3>2>5>4>1

10

① : 5>8>7>4>5>2>1

② 2>3>6>5>4>1>2>5>6>3>2>5>4>7

③ 2>5>6>9>8>5>4>7>8>9>6>5

11

① : 6>3>2>5>8>9>6>3>2>1>4>7

② 6>9>8>7>4>1>2>5>6>9>8>7>4>5>2>1>4

③ 5>6>9>8>7>4>1>2>3>6>5>8>7>4>1>2>5

12

① : 9>6>5>8>9>6>3>2>1>4>5>2>1>4>7>

8>5>6>9>8>5>2

② 3>6>9>8>7>4>1>2>3>6>9>8

③ 8>5>4>7>8>5>2>3>6>9>8>5>2>1>4>7>8

13

- ① : 6>9>8>5>4>1>2>3>6>5>4>7
- ② 8>5>6>9>8>5>4>7>8>5>2>3>6>9>8
- ③ 8>7>4>5>6>3>2>5>8>9>6>3>2>5>8>9
- ③ 6>3>2>1>4>7>8>9>6>5>4>1>2>5>8>9

14

- ① : 2>5>4>1>2>5>8>9>6>5
- ② 9>8>5>2>1>4>7>8>5>2>3>6>9
- ③ 4>7>8>5>6>9>8>5>2>1>4>5>2>3>6>5>4>7>8

15

- ① : 4>1>2>3>6>5>4>1>2>3>6>5>4>1>2
- ② 5>4>7>8>5>6>3>2>1>4>5>6>9>
8>7>4>5>2>3>6>5
- ③ 3>6>5>2>1>4>7>8>9>6>5>2>1>4>5>8>9>6>3

16

- ① : 4>1>2>5>4>7>8>9>6>3>2>5
- ② 4>7>8>9>6>5>2>3>6>5>4>7>8>
9>6>5>2>1>4>7>8>5
- ③ 8>9>6>3>2>5>8>7>4>1>2>3>6>5>2>1>4

17

- ① : 4>1>2>3>6>9>8>7>4>5>2>1>4>5>2>3>6>9
- ② 6>5>2>1>4>5>6>9>8>7>4>5>8
- ③ 2>1>4>5>8>9>6>3>2>5>4>1>2>3

18 eyes

1 : 2>1>4>5>2>1>4>7>8>5>2>3

2 9>8>5>4>1>2>3>6>9>8>5>2>3>6>9>8>5>4>7

3 5>2>1>4>7>8>5>2>1>4>5>8>9

19

1 : 5>6>3>2>1>4>5>8>9>6>5>8>7>4>1>2>5>6>3

2 5>4>1>2>5>8>7>4>5>8>9>6>3>2>5>
6>9>8>5>4>7>8>9>6>5

3 3>6>5>8>9>6>5>4>7>8>9>6>3

20

1 : 6>5>4>1>2>5>8

2 1>2>5>8>9

3 5>2>1>4>5>6>9>8>7>4>5>8

21

1 : 5>2>1>4>5>8>9>6>3>2>5>8>9>6>5>4>1

2 8>9>6>5>2>1>4>7>8>5>2>3>6>5>4>1>2

3 8>5>2>1>4>7>8>5>6>3>2>5>6>9>8>5>4>1>2

22

1 : 5>6>3>2>1>4>7>8>5>6>3>2>1>4>7>8>5

2 2>1>4>7>8>9>6>5>2>1>4>7>8>9

3 8>5>2>1>4>7>8>5>6>3>2>1>4>5>6>3>2>1

23

① : 4>7>8>5>6>3>2>1>4>5>6>9>8>

5>2>1>4>7>8>5>6>3>2>5



② 8>5>4>7>8>5>2>1>4>7>8>5>2>3>

6>9>8>5>2>3>6>5



③ 4>5>6>3>2>1>4>5>6>9>8>7>4>5>8>9>6>5



24

① : 6>5>4>7>8>9>6>5>8>7>4>5>6>3>2>1>4>5>2



② 2>1>4>5>8>9>6>5>2>3>6>5>8>7>

4>5>2>1>4>5>8>9>6>3



③ 4>7>8>5>2>3>6>9>8>5>4>1>2>5>

6>3>2>5>4>1>2>3>6>9



25

① : 4>5>8>9>6>3>2>1>4>5>8>7>

4>5>2>3>6>9>8>5>6



② 3>2>1>4>5>2>3>6>5>8>9>6>3>2>1>

4>5>2>1>4>7>8



③ 2>1>4>5>2>3>6>5>4>7>8>9>

6>5>4>7>8>5>4>1



26

① : 6>5>2>1>4>5>6>3>2>5>8>9>6>5>2>1



② 4>1>2>3>6>5>4>1>2>3>6>5>4>1>2



③ 1>4>5>6>3>2>5>8>9>6>3>2>1>4>5>8>9>6



27

① : 6>9>8>5>2>3>6>5>4>1>2>5>4>7>8>9>6>3

② 2>1>4>5>8>7>4>5>6>3>2>1>4>5>6>

9>8>5>6>3>2>1>4>7

③ 6>5>2>1>4>5>2>3>6>5>8>7>4>5>8>9>6

28

① : 4>1>2>3>6>9>8>5>2>3>6>9>8>7>4>

5>6>9>8>7>4>5>2>3

② 2>3>6>5>8>7>4>5>2>1>4>5>6>3>

2>5>8>7>4>1>2>3

③ 8>9>6>5>2>1>4>7>8>5>6>3>2>1>4>5

29

① : 4>1>2>3>6>5>4>7>8>9>6>5>4>1>2>5>

8>9>6>3>2>5>4>1>2>5>8>7>4>5

② 9>6>5>2>3>6>9>8>7>4>1>2>5>8>9

③ 8>5>6>9>8>5>2>3>6>5>2>1>4>5>

6>9>8>7>4>5>8>9>6>5>2>1

③ 8>9>6>3>2>1>4>5>6>3>2>1>4>5>6>

9>8>7>4>5>6>9>8>5>6>9

30

① : 4>1>2>5>6>3>2>5>8>9>6>3>2>

5>4>7>8>5>4>1>2>3>6>5

② 3>6>9>8>7>4>5>6>3>2>5>8>7>4>1

③ 6>3>2>5>4>1>2>5>6>9>8>5>6>3

POLIP

90 KIHÍVÁS/FELADATOK

3D-s fa kirakós

DJ00806



Djeco

3, rue des Grands Augustins 75006
Párizs - Franciaország

www.djeco.com

Kínában készült - Franciaországban tervezték